

 Julien Griffon
 Christine Alcouffe

Yōkai 妖怪



Herní komponenty



16 karet Yōkai – 4 z každé rodiny

Kitsune
Lišky



Kappa
Děti řeky



Rokurokubi
Dlouhokrčné ženy



Oni
Démoni



14 karet
nápořevdy



6 karet
přízně



3 oboustranné
karty tvaru



Herní příběh

Mezi Yōkai je nesmírný zmatek. Tito japonští duchové se navzájem promíchali. Seskupte jejich rodiny a vnesťe mezi ně opět klid. Yōkai je kooperativní hra s omezenou komunikací. Pracujte jako tým a díky své paměti a správné taktice duchy Yōkai uklidněte.

Cíl hry

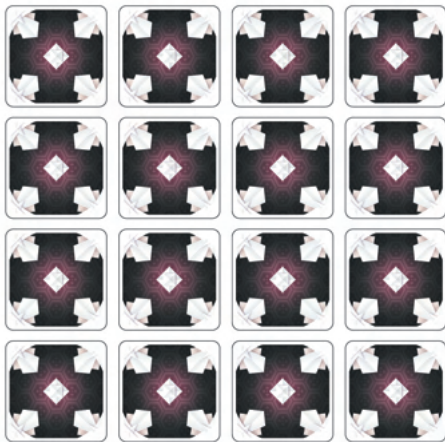
Během pevně daného počtu kol se hráči snaží shromáždit rodiny Yōkai.

PŘÍPRAVA HRÝ



Karty Yōkai

Zamíchejte karty Yōkai a rozmístěte je lícem dolů doprostřed hrací plochy do čtverce 4x4.





Karty nápovědy rozdělte na:

→  jednobarevné →  dvoubarevné →  třibarevné

Podle počtu hráčů si z každé skupiny náhodně vyberte následující počet karet nápovědy:

7 2 hráči 2×  3×  2× 	9 3 hráči 2×  4×  3× 	10 4 hráči 3×  4×  3× 
--	--	---

Všechny vybrané karty zamíchejte dohromady, aniž byste se na ně podívali, a vytvořený balíček položte lícem dolů všem na dosah. Ostatní karty nápovědy vraťte zpátky do krabice. Začíná hráč, který naposledy promlouval s duchem.



Komunikace mezi hráči

Dejte pozor! Nikdy si mezi sebou nesmíte napovídat barvu Yōkai ani umístění. K tomu slouží pouze karty nápovědy.



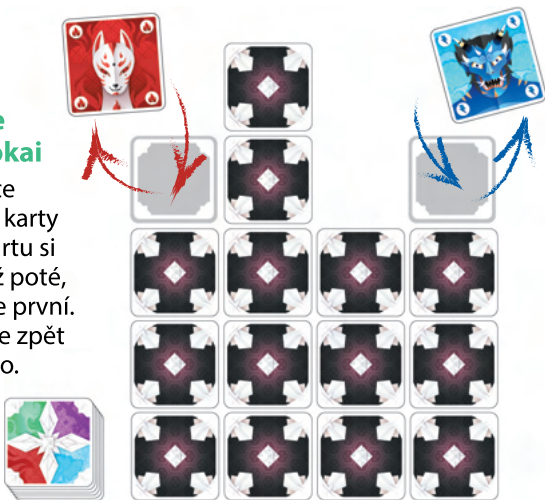
PRŮBĚH HRY

Hráči se střídají po směru hodinových ručiček a každý během svého tahu provede tři akce v následujícím pořadí:

1. Prohlédněte si dvě karty Yōkai
2. Přesuňte jednu kartu Yōkai
3. Odhalte, nebo umístěte jednu kartu nápovědy

1. Prohlédněte si dvě karty Yōkai

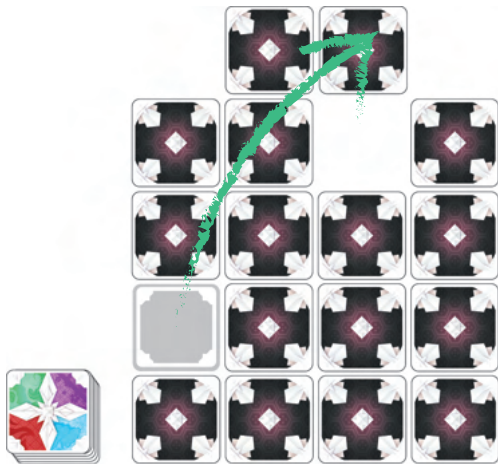
Tajně se podívejte na libovolné dvě karty Yōkai. Druhou kartu si můžete vybrat až poté, co si prohlédnete první. Pak každou vraťte zpět na **původní** místo.



2. Přesuňte jednu kartu Yōkai

Přesuňte libovolnou kartu Yōkai na jiné volné místo sousedící s některou kartou Yōkai. Přesouváný Yōkai nemusí být ze dvou právě prohlédnutých. Poté, co kartu přesunete, musejí všichni Yōkai stále tvořit jednu ucelenou skupinu karet sousedících stranami.

Během přesouvání se Yōkai mohou rozpojit, pokud se po následném umístění opět spojí.



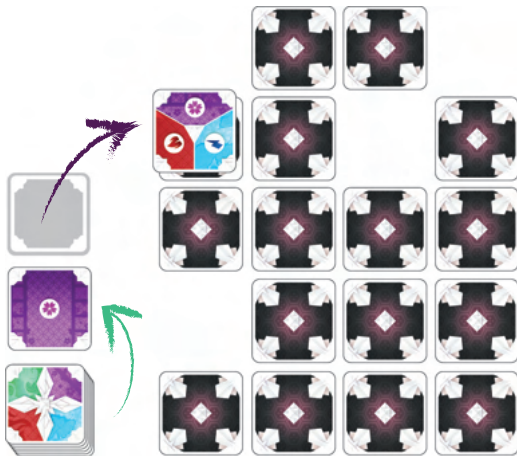
3. Odhalte, nebo umístěte jednu kartu nápovědy

Odhalte horní kartu z balíčku nápovědy a položte ji vedle balíčku lícem vzhůru, nebo umístěte jednu z dříve odhalených karet nápovědy na libovolnou kartu Yōkai.

Yōkai, na kterém leží nápověda, je uzamčen. Není možné se na něj podívat ani ho přesouvat.

Na jednom Yōkai smí být umístěna nejvýše jedna karta nápovědy.

Všechny dříve otočené karty nápovědy jsou přístupné, pokládají se proto vedle sebe.



Karty nápovědy umísťujte moudře, abyste svým spoluhráčům co nejlépe napověděli identitu příslušného Yōkai. Nedojde-li k omylu, karta nápovědy odpovídá identitě Yōkai, na kterém leží.



Pokud na Yokai umístíte jednobarevnou kartu nápovědy, ukazuje přímo identitu Yōkai.



Pokud na Yokai umístíte dvoubarevnou kartu nápovědy, ukazuje jednu ze dvou možných identit.



Pokud na Yokai umístíte tříbarevnou kartu nápovědy, ukazuje jednu ze tří možných identit.



KONEC HRY

Hra končí jedním ze dvou případů:

- Jeden z hráčů namísto svého tahu prohlásí, že Yōkai jsou usmířeni.
- Poslední karta náповědy byla umístěna na Yōkai.



Jakmile je hra u konce, otočte všechny Yōkai lícem nahoru.





Zkontrolujte přitom, zda jsou karty nápovědy umístěny správně. Jestliže jsou Yōkai usmířeni (všechny jejich rodiny jsou pohromadě), vyhráváte hru. V opačném případě prohráváte.



BODOVÁNÍ

Rozhostil se klid mezi Yōkai? Gratulujeme!


Nyní si spočítejte skóre:

-  Za každou kartu nápovědy správně umístěnou na Yōkai získáváte 1 bod. +1
-  Za každou kartu nápovědy nesprávně umístěnou 1 bod ztrácíte. -1
-  Za každou odhalenou, ale neumístěnou kartu nápovědy získáváte 2 body. +2
-  Za každou neodhalenou kartu nápovědy získáváte 5 bodů. +5

      +6

 -1

 +2

  +10

17



skóre:

17



SÍLU SVÉHO VÍTĚZSTVÍ SI OVĚŘTE DLE NÁSLEDUJÍCÍHO PŘEHLEDU:

2 HRÁČI	3 HRÁČI	4 HRÁČI
Dobrá práce 0-7 ★	Dobrá práce 0-9 ★	Dobrá práce 0-10 ★
Parádní výkon 8-11 ★★	Parádní výkon 10-13 ★★★	Parádní výkon 11-14 ★★★
Legendární vítězství 12+ ★★★	Legendární vítězství 14+ ★★★	Legendární vítězství 15+ ★★★

ÚROVNĚ OBTÍŽNOSTI

Obtížnost hry lze snadno zvýšit (snížit), pokud snížíte (zvýšíte) počet jednobarevných karet nápovědy a nahradíte je třibarevnými kartami. Celkový počet karet nápovědy musí ale zůstat nezměněn.

Nejsnazší hra je tedy se 4 jednobarevnými kartami nápovědy.
Nejtěžší hra je s 1 jednobarevnou kartou nápovědy.

